

Deutsch-französisches Escape Game „Die letzte Chance“

Zusammenfassung

- TANDEM-Paar: [Worms-Metz](#)
- Thema:Anpassung an den Klimawandel, Geo-Engineering
- Teilnehmeranzahl:80+
- Kernpunkte:Steigerung der Beliebtheit von Escape Games, spielerisch, Vielfalt des erreichten Publikums, großes Potential für Nachahmung
- Ort:Worms, Metz

Beschreibung

Organisator(en):

Metz Métropole, Stadt Worms

Partner:

ALEC du Pays Messin

Die Spielregeln

Es gibt zwei Teams, die gleichzeitig spielen (ein französisches und ein deutsches Team). Das Spiel findet gleichzeitig in Metz und Worms statt und erfordert sowohl einen direkten Austausch zwischen den Städten, als auch die gegenseitige Hilfe des deutschen und französischen Teams. Die deutsch-französische Zusammenarbeit ist ein Schlüssel zum Erfolg des Spiels, so wie auch in der Realität bei den Folgen des Klimawandels.

Die Gruppe hat das Spiel „gewonnen“, wenn sie es schafft, die verschiedenen Rätsel innerhalb einer Stunde zu lösen. Die Gewinner erhalten einen Stoffbeutel in den Farben des Escape Games.

Das Szenario des Escape Games

Wir befinden uns im Jahr 2050. Professor Green aus Metz und Professor Blue aus Worms haben eine wichtige Entdeckung für das Überleben der Menschheit gemacht. Nach ihrem verfrühten Tod muss eine Spielergruppe diese Entdeckung finden, um das Werk der Professoren zu vollenden und so der Menschheit eine „Letzte Chance“ zu geben.

Ergebnisse der Aktion

Sensibilisierung der Öffentlichkeit

Die Vielfalt des angesprochenen Publikums ist ein großer Pluspunkt dieses Projekts.

Tipps zur erfolgreichen Wiederholung der Aktion

Kommunikation: Der Erfolg des Escape Games hängt stark davon ab, die Veranstaltung in einer breiten Öffentlichkeit bekannt zu machen. Nutzen Sie dafür verschiedene Kommunikationswege, die eine breite Masse erreichen (z.B. Soziale Netzwerke). Die Mund-zu-Mund-Propaganda erledigt dann den Rest.

Das Spiel als deutsch-französisches Team aufbauen: Die deutsch-französische Dimension, die sich bei diesem Spiel gezeigt hat, ist ein Grund für den Erfolg des Escape Games.